

Konstruksie

Konstrueer hoeke

1. Pas Kolom A by Kolom B.

Kolom A	Kolom B
1. Passer	a) Die afstand vanaf die middelpunt van 'n sirkel tot by die rand van die sirkel
2. Ewe ver	b) 'n Punt waar twee of meer sye ontmoet
3. Loodreg	c) Lyne wat altyd dieselfde afstand van mekaar is
4. Gradeboog	d) Dieselfde afstand uitmekaar
5. Radius	e) Instrument om hoeke te meet
6. Hoekpunt	f) Lyne wat met 'n hoek van 90° ontmoet
7. Ewewydig	g) Instrument om sirkels en boë te teken



Onthou

Stappe om 'n hoek, byvoorbeeld $\angle CAB$ van 30° , te teken.

Stap 1: Trek 'n reguit lyn met 'n liniaal.

Stap 2: Merk twee punte, A en B, op die lyn.

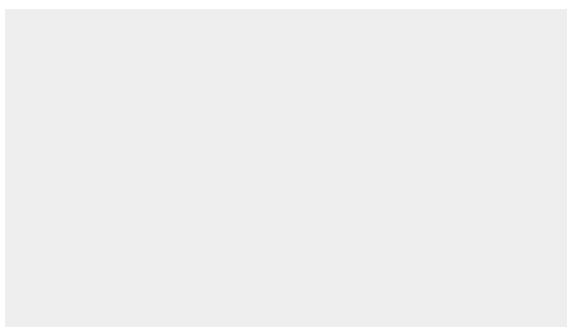
Stap 3: Plaas die oorsprong, die klein gaatjie in die gradeboog, op punt A, die hoekpunt.

Stap 4: Vanaf A, meet 'n hoek van 30° op lyn AB en merk dit C.

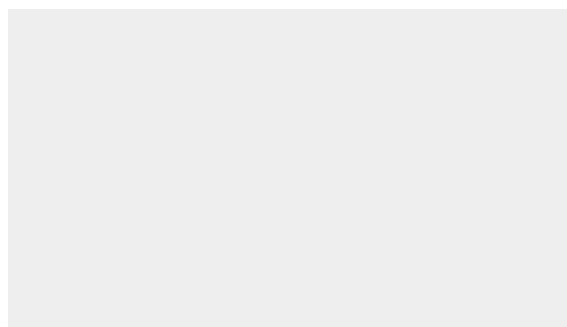
Stap 5: Verbind A en C met 'n liniaal.

2. Teken die volgende hoeke.

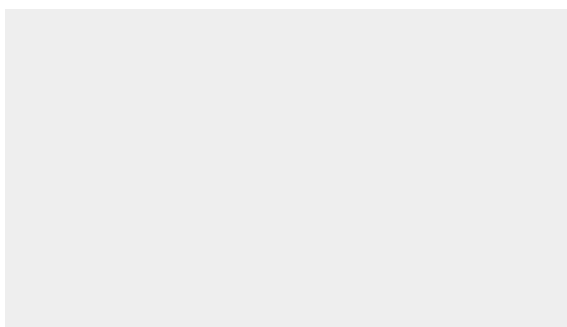
a) $\angle PQR = 25^\circ$



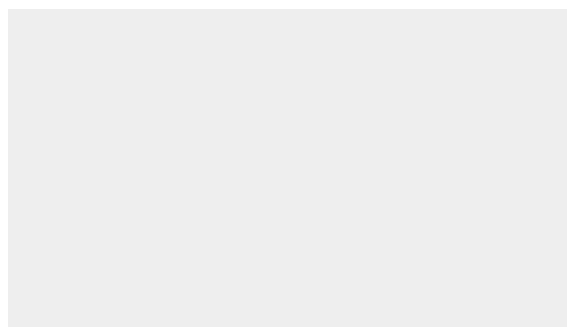
b) $\angle NMP = 135^\circ$



c) $\angle XYZ = 108^\circ$



d) $\angle FGH = 388^\circ$



Konstruksie

Konstrueer sirkels



Onthou

Stappe om 'n sirkel, O, met 'n passer te konstrueer.

Stap 1: Stel die punt van die potlood in lyn met die punt van die passer.

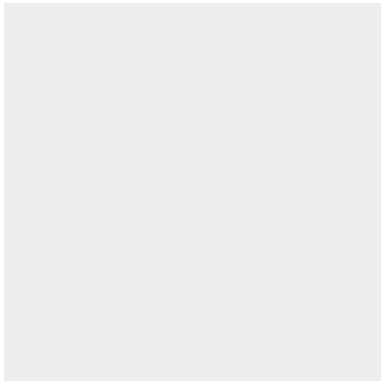
Stap 2: Maak die potlood stewig vas sodat dit nie gly nie.

Stap 3: Stel die passer volgens die radius van die sirkel wat jy wil teken.

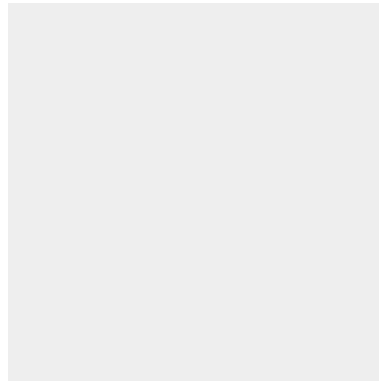
Stap 4: Plaas die punt van die passer op punt O en swaai die ander punt van die passer om die sirkel te teken.

1. Teken die volgende.

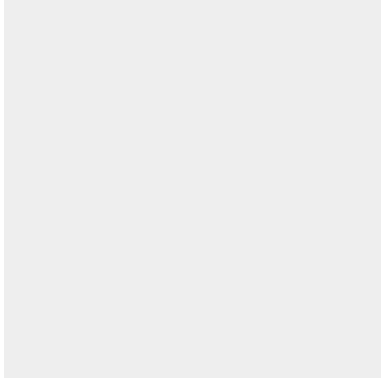
a) 'n Sirkel met radius 16 mm



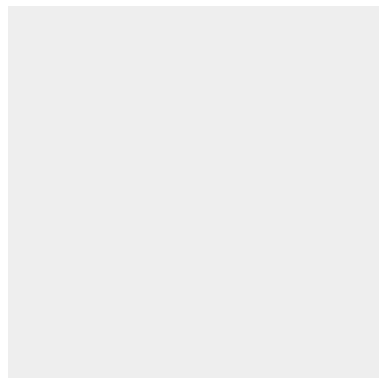
b) 'n Sirkel met radius 2.4 cm



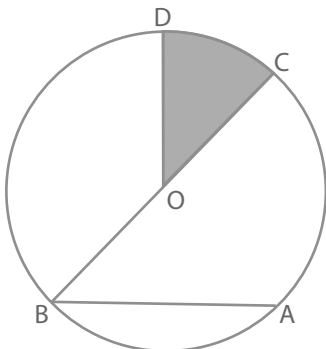
c) 'n Sirkel met radius 2.5 cm



d) 'n Sirkel met radius 20 mm



2. Voltooi die volgende.



a) O word genoem die

b) Lynsegment OD is 'n

c) Lynsegment BC is 'n

d) Lynsegment AB is 'n

e) Die afstand rondom die sirkel word genoem die

f) Die geskakeerde area binne-in die sirkel word genoem die
